

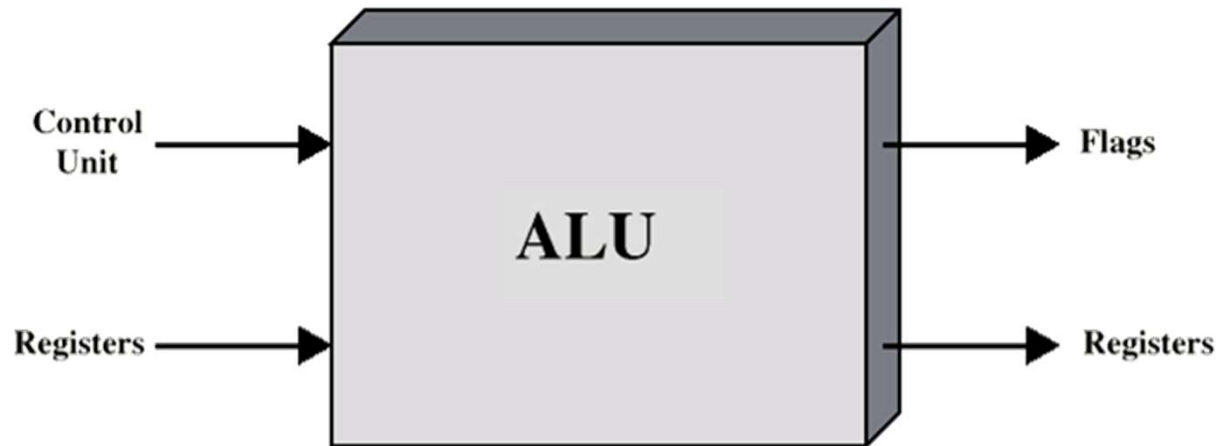
Basic Arithmetic Computing

Team Dosen
Telkom University
2016

Arithmetic & Logic Unit

- Pekerjaan : menghitung
- Menangani integer
- Bisa menangani bilangan floating point (real) dengan algoritma tertentu atau menggunakan hardware ALU FP khusus
- Status dari hasil perhitungan disimpan di register Flag/Status

ALU Input dan Output



Representasi Integer

- Hanya menggunakan simbol 0 & 1 untuk menyatakan sesuatu
- Bilangan positif dinyatakan dalam biner
 - Mis: $41 = 00101001$
- Tidak ada tanda minus
- Tidak ada koma
- Tanda + - dinyatakan dengan bit
- Bilangan negatif dinyatakan dgn 2's complement

Tanda + -

- Bit paling kiri (MSB) menyatakan tanda
- Contoh format signed magnitude 8 bit
 - 0 adalah positif $\rightarrow +18 = 00010010$
 - 1 adalah negatif $\rightarrow -18 = 10010010$
- Masalah
 - Perhitungan memperhatikan bit-bit nilai dan bit tanda
 - 0 dinyatakan 2 kali ($+0 \rightarrow 00000000$ dan $-0 \rightarrow 10000000$)

2's Complement

- +3 = 00000011
- +2 = 00000010
- +1 = 00000001
- +0 = 00000000
- -1 = 11111111
- -2 = 11111110
- -3 = 11111101

Bit-ke	7	6	5	4	3	2	1	0
Bobot	-128	64	32	16	8	4	2	1

Keuntungan

- Hanya satu bilangan 0
 - 00000000 \rightarrow 0
 - 10000000 \rightarrow -128
- Aritmetik menjadi mudah
- Pengubahan menjadi negatif:
 - 3 = 00000011
 - Komplementnya = 11111100
 - Tambah 1 ke LSB \rightarrow 11111110Maka -3 = 11111101

Jangkauan Bilangan

- 8 bit 2s complement
 - +127 = 01111111 = $2^7 - 1$
 - -128 = 10000000 = -2^7
- 16 bit 2s complement
 - +32767 = 01111111 11111111 = $2^{15} - 1$
 - -32768 = 10000000 00000000 = -2^{15}
- N bit 2s complement
 - Positif $2^{N-1} - 1$
 - Negatif -2^{N-1}

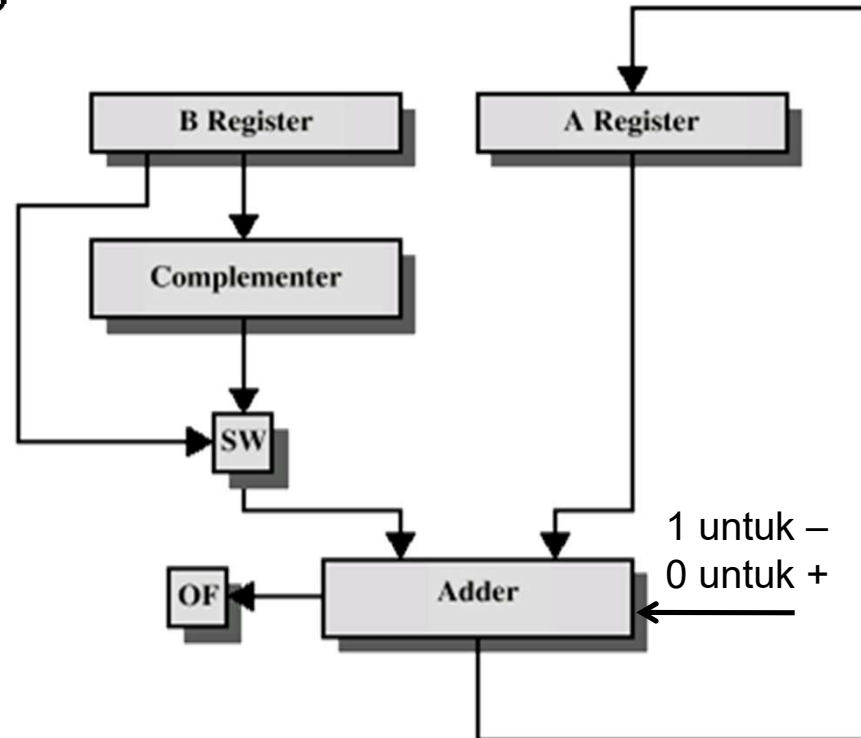
Konversi ke bilangan dengan jumlah bit lebih besar

- Contoh konversi 8 bit ke 16 bit
 - Bilangan positif ditambah bilangan 0 di depan sampai penuh 16 bit
 - +18 = 00010010
 - +18 = 00000000 00010010
 - Bilangan negatif ditambah bilangan 1 di depan sampai penuh 16 bit
 - -18 = 11101110
 - -18 = 11111111 **11101110**

Penjumlahan dan Pengurangan

- Penjumlahan biner normal
- Perhatikan bit tanda untuk overflow
- $a - b = a + (-b)$
- Jadi hanya diperlukan rangkaian penjumlahah dan komplemen

Hardware untuk Penjumlahan dan Pengurangan



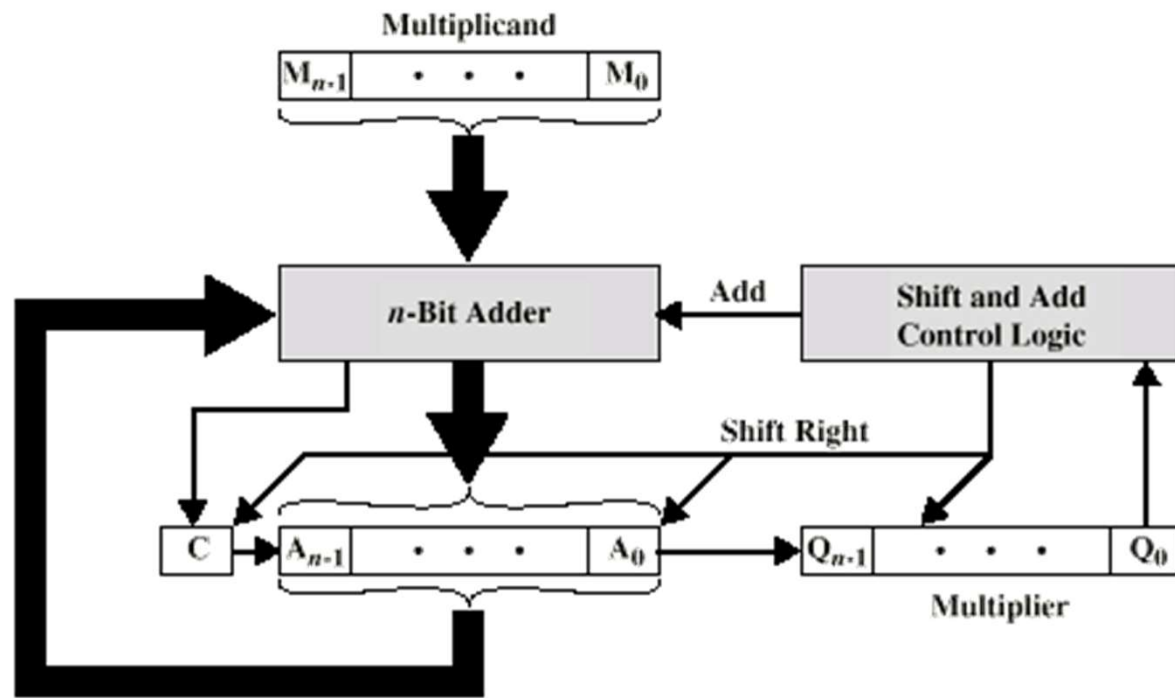
OF = overflow bit
SW = Switch (select addition or subtraction)

Perkalian Biner Tanpa Tanda

- Operasi repetitif dari operasi penjumlahan dan pergeseran
- 1011 Multiplicand (11)
- $\times 1101$ Multiplier (13)
- $\underline{1011}$ Partial products
- 0000 Note: if multiplier bit is 1 copy
- 1011 multiplicand
- $\underline{1011}$ otherwise zero
- 10001111 Hasil (143)

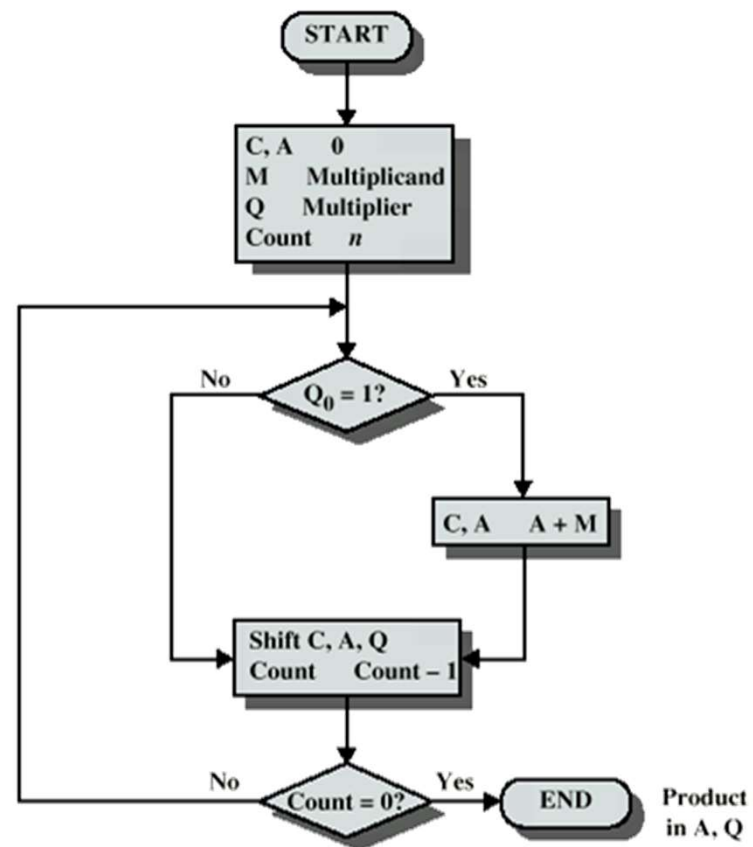
Perlu tempat (register) dua kali lebih lebar atau 2 register untuk menampung hasil perkalian

Diagram Perkalian Biner Tanpa Tanda



(a) Block Diagram

Flowchart untuk Perkalian Biner Tanpa Tanda



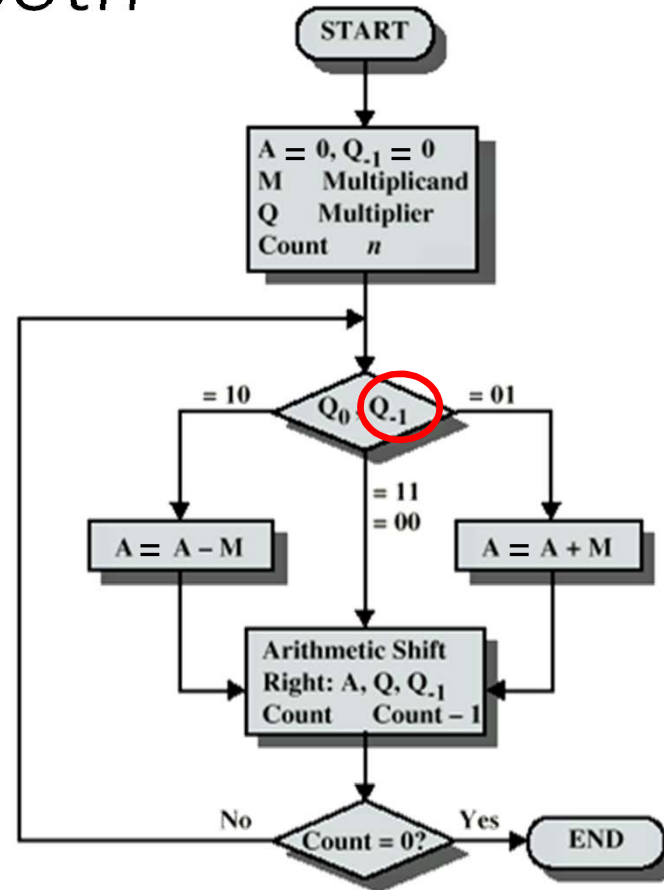
Contoh Eksekusi

C	A	Q	M		
0	0000	1101	1011	Initial Values	
0	1011	1101	1011	Add	} First Cycle
0	0101	1110	1011	Shift	
0	0010	1111	1011	Shift	} Second Cycle
0	1101	1111	1011	Add	} Third Cycle
0	0110	1111	1011	Shift	
1	0001	1111	1011	Add	} Fourth Cycle
0	1000	1111	1011	Shift	

Perkalian Bilangan Negatif

- Tidak bisa dilakukan dengan cara tersebut!
- Solusi 1
 - Ubah ke positif jika memungkinkan
 - Kalikan seperti cara sebelumnya
 - Jika tanda berbeda → inverskan hasil
- Solusi 2
 - Algoritma Booth

Algoritma Booth



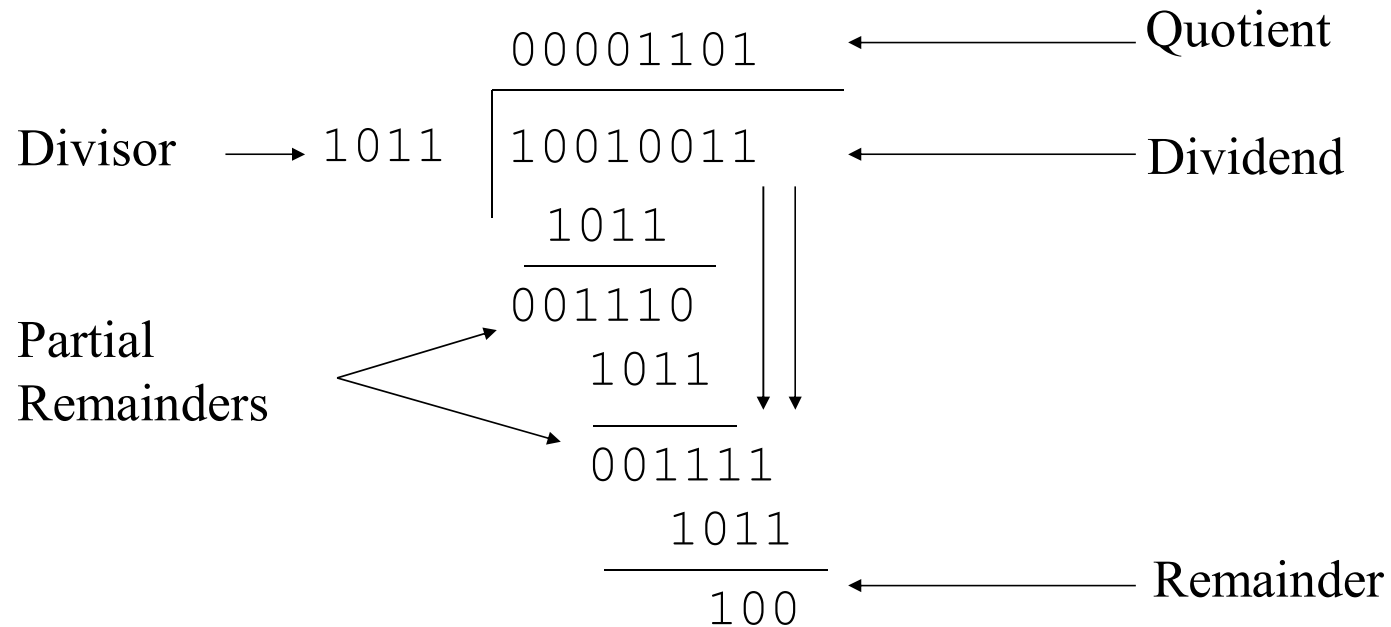
Contoh Algoritma Booth

A	Q	Q ₋₁	M		
0000	0011	0	0111	Initial Values	
1001	0011	0	0111	A = A - M	} First Cycle
1100	1001	1	0111	Shift	
1110	0100	1	0111	Shift	} Second Cycle
0101	0100	1	0111	A = A + M	
0010	1010	0	0111	Shift	} Third Cycle
0001	0101	0	0111	Shift	
					} Fourth Cycle

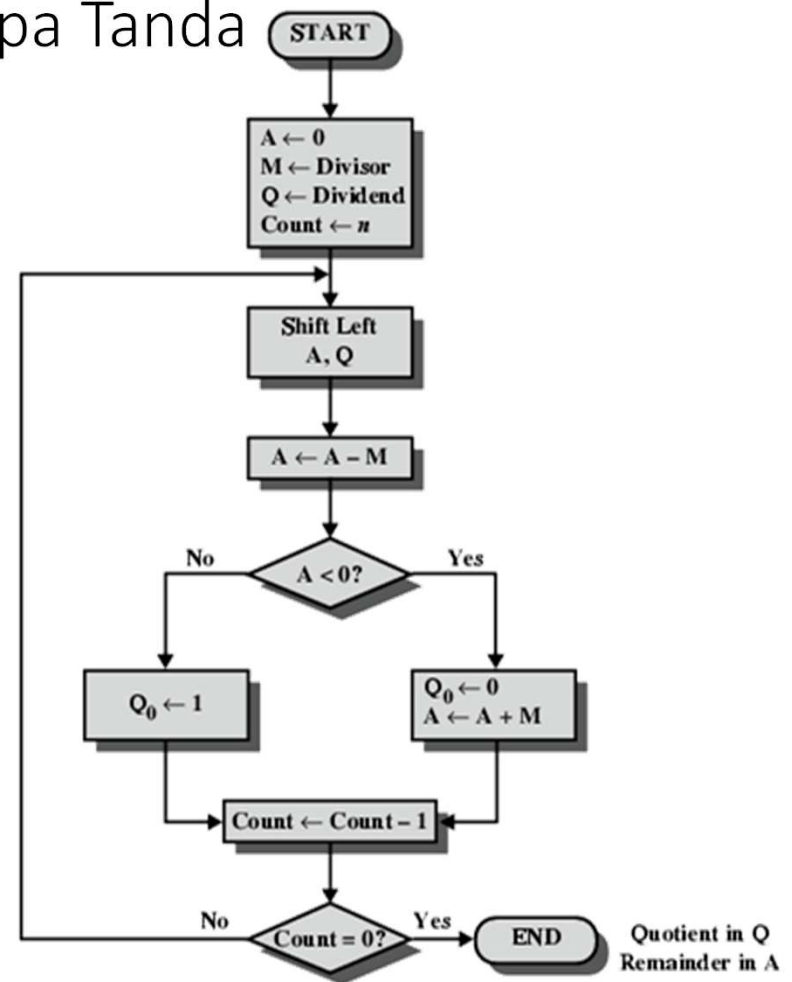
Pembagian (Division)

- Lebih rumit dari perkalian
- Berdasarkan long division

Pembagian Integer Biner Tanpa Tanda



Flowchart Pembagian Biner Tanpa Tanda



Catatan:
Walaupun flowchart ini untuk biner tanpa tanda,
A merupakan bilangan bertanda (sign-number)

Pembagian Biner Tanpa Tanda

A	Q	
0000	0111	Initial value
0000 <u>1101</u> 1101	1110	Shift Use twos complement of 0011 for subtraction Subtract Restore, set $Q_0 = 0$
0001 <u>1101</u> 1110	1100	Shift Subtract Restore, set $Q_0 = 0$
0011 <u>1101</u> 0000	1000 1001	Shift Subtract, set $Q_0 = 1$
0001 <u>1101</u> 1110	0010	Shift Subtract Restore, set $Q_0 = 0$

1. M diisi dengan 2's complement dari divisor
2. Lakukan pergeseran logic 1 bit ke kiri
3. $A = A - M$
4. Pengecekan MSB A
 - a) Jika hasil MSB dari A = 0 (positif), $Q_0 = 1$
 - b) Jika hasil MSB dari A = 1 (negative), set $Q_0 = 0$, kembalikan nilai A ke nilai sebelumnya.
5. Ulangi langkah 2-4 sebanyak (jumlah bit Q)
6. Sisa bagi disimpan di A, Hasil Bagi di Q

Rumus-rumus lain

$$\exp(x) \approx \lim_{n \rightarrow \infty} 1 + x + x^2/2! + x^3/3! + \dots + x^n/n!$$

Hitung $\sin(x)$ dengan pendekatan:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} S_n; S_n = x - x^3/3! + x^5/5! - \dots + (-1)^{n-1} x^{2n-1}/(2n-1)!, n \geq 1$$

$$\sin(x) \approx x - x^3/3! + x^5/5! - \dots$$

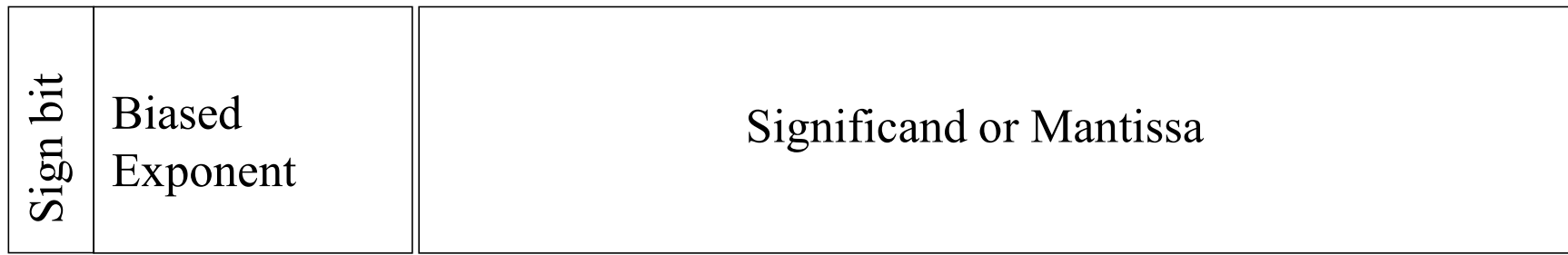
suku umum dapat ditulis sebagai : $t_i = (-1)^{i-1} x^{2i-1}/(2i-1)!$

Hitung $\cos(x)$ dengan pendekatan:

$$S = 1 - x^2/2! + x^4/4! - \dots + (-1)^n x^{2n}/(2n)!, n \geq 0$$

dan kondisi berhenti: $|T| \leq \epsilon * |S|$

Format Floating-Point 32-bit



- +/- .significand x 2^{exponent}
- Titik terletak tetap antara bit tanda (sign bit) dan mantissa
- Exponent menyatakan tempat nilai (exceed-127)

Contoh Floating Point



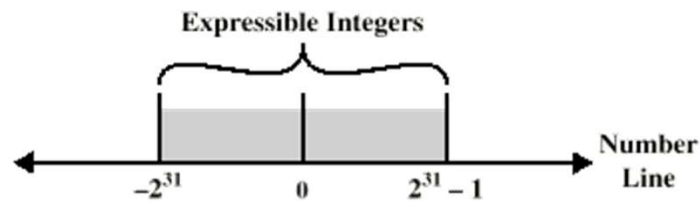
(a) Format

$$\begin{aligned}
 1.1010001 \times 2^{10100} &= 0 \ 10010011 \ 101000100000000000000000 = 1.638125 \times 2^{20} \\
 -1.1010001 \times 2^{10100} &= 1 \ 10010011 \ 101000100000000000000000 = -1.638125 \times 2^{20} \\
 1.1010001 \times 2^{-10100} &= 0 \ 01101011 \ 101000100000000000000000 = 1.638125 \times 2^{-20} \\
 -1.1010001 \times 2^{-10100} &= 1 \ 01101011 \ 101000100000000000000000 = -1.638125 \times 2^{-20}
 \end{aligned}$$

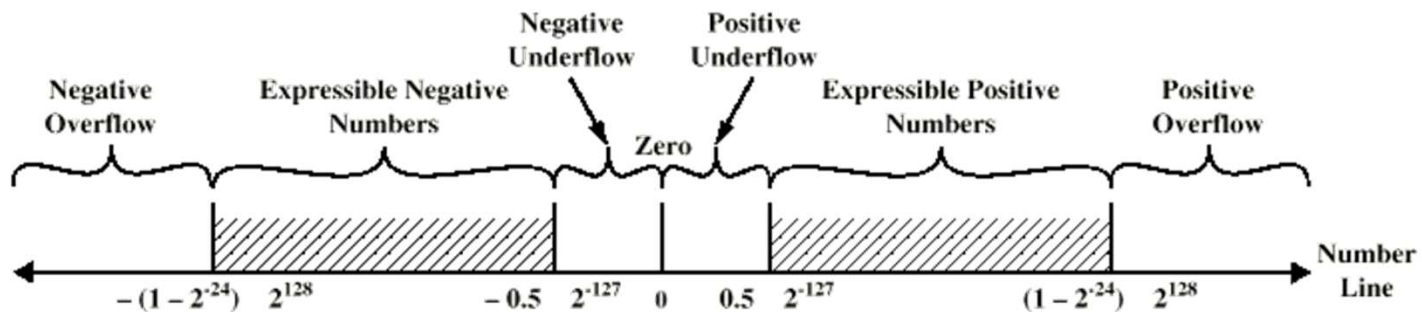
Jangkauan FP

- Untuk bilangan 32 bit
 - Eksponen 8 bit
 - Bilangan positif $2^{-127} \sim (2-2^{-23}) * 2^{128}$
 - Bilangan negatif $-(2-2^{-23}) * 2^{128} \sim -2^{-127}$
- Ketelitian
 - Mantisa 23 bit $2^{-23} \approx 1.2 \times 10^{-7}$
 - Sekitar 6 digit desimal

Bilangan 32 Bit Bisa Dinyatakan



(a) Twos Complement Integers



(b) Floating-Point Numbers

IEEE 754

- Standar untuk penyimpanan FP
- Standar 32 dan 64 bit
- Eksponen 8 (exceed 127) dan 11 bit (exceed -1023)
- Basis bilangan 2

Format IEEE 754



(a) Single format



(b) Double format

Format IEEE 754

Parameter	Format			
	Single	Single Extended	Double	Double Extended
Word width (bits)	32	≥ 43	64	≥ 79
Exponent width (bits)	8	≥ 11	11	≥ 15
Exponent bias	127	unspecified	1023	unspecified
Maximum exponent	127	≥ 1023	1023	≥ 16383
Minimum exponent	-126	≤ -1022	-1022	≤ -16382
Number range (base 10)	$10^{-38}, 10^{+38}$	unspecified	$10^{-308}, 10^{+308}$	unspecified
Significand width (bits)*	23	≥ 31	52	≥ 63
Number of exponents	254	unspecified	2046	unspecified
Number of fractions	2^{23}	unspecified	2^{52}	unspecified
Number of values	1.98×2^{31}	unspecified	1.99×2^{63}	unspecified